**Medien und Informatik – Anhang Übersicht exemplarischen Jahresplanung 3.- 6. Klasse**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **3. Klasse** (integriert in Fachbereiche) |  | **4. Klasse** (integriert in Fachbereiche) |  | **5. Klasse** (Fach Medien u. Informatik) |  | **6. Klasse** (Fach Medien u. Informatik) |
| 1.Block Sommer-Herbst | **3.1 Bedienung Geräte / Regeln**Handhabung der Geräte / Regeln vereinbaren und besprechen Zeitlicher Rahmen: 4L Informatik Handhabung

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NMG | D |  |  |  |

 | **4.1 Suchen im Internet**Suchmaschinen (Kindersuchmaschinen)/ Wie suche ich erfolgreich? Nach Infos gezielt suchenZeitlicher Rahmen: 4L Medien Recherche

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | D |  |  |  |

 | **5.1 Medien und Medienkonsum**Begriff Medien / MedienkonsumZeitlicher Rahmen: 2L Medien **5.2 Tabellen und Grafiken lesen u. erstellen**Zeitlicher Rahmen: 2L Informatik Produktion und Präsentation | **6.1 Suchmaschinen**Suchstrategien kennen lernen und Suchstrategien von Suchmaschinen verstehenZeitlicher Rahmen: 3LInformatik Recherche |
| **3.2 Was sind Medien?**Definition Medien, Reflexion MedienerfahrungenZeitlicher Rahmen: 3L Medien

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | D |  |  |  |

 | **4.2 Film drehen**Zauberfilm drehenZeitlicher Rahmen: 3LMedien Produktion und Präsentation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NMG |  |  |  |  |

 | **5.3 Daten speichern und verwalten**Speichermedien / Speicherorte / Datenverlust / Medium-und Dateigrösse / Wo welche Daten abspeichern? / Was ist eine Cloud?Zeitlicher Rahmen: 3L Informatik Handhabung | **6.2 Bilder Teil 2 (Aufbau, Dateitypen, Grösse)**Pixel, Rastergrafiken, Auflösung, KomprimierungZeitlicher Rahmen: 4L Informatik |
| 2.Block Herbst-Winter | **3.3 Texte scheiben****3.4 Speichern von Daten**Textdokumente gestalten und abspeichernZeitlicher Rahmen: 6L Medien Handhabung Produktion und Präsentation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | D |  |  |  |

 | **4.3 Präsentation**Präsentation erstellen, Merkmale einer guten PräsentationZeitlicher Rahmen: 8L Medien Produktion und Präsentation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | BG |  |  |

 | *Weiterarbeit am* ***Thema 5.3 Daten speichern und verwalten***Zeitlicher Rahmen: 3L  | **6.3 Datensammler (BigData) und Daten schützen**Begriff BigData / Spuren im Internet (Tracking)Zeitlicher Rahmen: 4L Medien  |
| **3.5 Symbole/Codes aus der Umwelt**Zeitlicher Rahmen: 3L Informatik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NMG |  |  |  |  |

 |  | **5.4 Informationen beschaffen und beurteilen**Infos aus dem Internet gezielt beschaffen und hinsichtlich Qualität beurteilen**5.5 Urheberrecht von Bildern, Texten und Videos**Zeitlicher Rahmen Themen 5.4 und 5.5: 6L Medien Recherche Produktion und Präsentation | **6.4 Wie funktioniert ein Computer?**Software und Betriebssystem / Daten- und ArbeitsspeicherZeitlicher Rahmen: 5LInformatik |
| 3.Block Winter-Frühling | **3.6 Sicher durchs Internet**Erste Schritte im Internet / Begriffe rund ums Internet / Gefahren im Internet / Bedienung Browser / Sicherheitsregeln (Datenschutz)Zeitlicher Rahmen: 6LMedien Recherche

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | D |  |  |  |

 | **4.4 Was ist ein Algorithmus?**Begriff Algorithmus / Programm code.orgZeitlicher Rahmen: 6L Informatik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NMG |  |  |  |  |

 | **5.6 Programmierte Umwelt**Vor- und Nachteile von Robotern/ Folgen einer programmierten Umwelt erkennen Zeitlicher Rahmen: 2L Informatik**5.7 Programmieren**Programmieren mit einem Programmiertool und/oder Robotern, Calliope, ...Zeitlicher Rahmen: 4L Informatik | **6.5 Programmierte Welten**Mit der Online-Programmieroberfläche Scratch einfache Programme erstellen Zeitlicher Rahmen: 7L Informatik |
| **3.7 Ordnen, sortieren, codieren** Sortiernetzwerke entwerfenZeitlicher Rahmen: 3L Informatik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NMG |  |  |  |  |

 | **4.5 Book Creator**Mit Book Creator ein eBook erstellenZeitlicher Rahmen: 3L Medien Produktion und Präsentation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NMG |  |  |  |  |

 | **5.8 Umgang mit persönlichen Daten**Sicherheitsregeln im Umgang mit persönlichen Daten / Zeitlicher Rahmen: 3LMedien | **6.6 Nachrichten codieren- und decodieren** Verschlüsselungen, BinärsystemZeitlicher Rahmen: 2L Informatik**6.7 Sichere Passwörter**Sichere Passwörter erstellenZeitlicher Rahmen: 2L Informatik |
| 4.Block Frühling-Sommer | **3.8 Formale Anleitungen**Formale Anleitungen erkennen und folgenZeitlicher Rahmen: 3L Informatik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NMG |  |  |  |  |

 | **4.6 Hörspiel erstellen**Zeitlicher Rahmen: 5LMedien Produktion und Präsentation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  | MU |

 | **5.9 Netiquette-Regeln zur Kommunikation im Internet**Zeitlicher Rahmen: 3L Medien Produktion und Präsentation**5.10 Cybermobbing**Zeitlicher Rahmen: 1L Medien | **6.8 Lernfilm planen, drehen, schneiden**Thema Tutorials/ Kameraperspektiven Zeitlicher Rahmen: 6L Informatik Medien Produktion und Präsentation |
| **4.7 Sicherheit im Internet**Zeitlicher Rahmen: 2L Medien

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NMG | D |  |  |  |

 | **5.11 Bilder Teil 1 (Wirkung, Manipulation, Quelle)**Zeitlicher Rahmen: 6L Medien Produktion und Präsentation | **6.9 Tabellenkalkulation**Tabellen und Listen erstellen, einfache Berechnungen Zeitlicher Rahmen: 4L Informatik Produktion und Präsentation |
| **4.8 Mini-Making**Zeitlicher Rahmen: 3LInformatik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | BG |  |  |

 |