

Exemplarische Jahresplanung Informatik (Mathematik)

3. Klasse Sekundarschule¹

Wo	Anzahl Lektionen	Themenschwerpunkt	Inhalte	Lehrmittel	Verortung im LP VS BL
1	2	Datenreplikation	Backup, Synchronisation, Versionierung	(noch offen)	MI.2.1.k
2					
3					
4					
5					
6					
7					
Herbstferien					
8	6	Programmieren	Scratch Werkstatt	swisseduc.ch ²	MI.2.2.i
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
Weihnachtsferien					
18	3		Paper Computer Science Theseus im Labyrinth Sortieren wie ein Computer Parallelrechner Pausenplatz	swisseduc.ch ³	
19					
20					
21					
22					
23					
24					
Sportferien					
25	2	Internetdienste	Präsent im Web	Medienkompass 2 ⁴	MI.2.3.m
26					
27					
Frühlingsferien					
28	1				
29					
30	4	Risiken Datenübermittlung	Hier steckt der Wurm drin	Medienkompass 2 ⁵	MI.2.3.n
31			Spuren im Netz	Medienkompass 2 ⁶	
32					
33					
34					
35					
36					
37					
Sommerferien					

18 Lektionen entsprechen einer halben Jahreslektion.

¹ Dies ist ein unverbindlicher Vorschlag. Es werden Änderungen im Hinblick auf die Entwicklung der Unterrichtsmodule Informatik erfolgen.

Umsetzungshilfen zu Medien und Informatik

PH St. Gallen, Medien und Informatik im Unterricht, Unterrichtsideen, Ressourcen und Materialien, vgl.:

<http://blogs.phsg.ch/ict-kompetenzen/medien-und-informatik/>

Zebis, Portal für Lehrpersonen, Lehrplan 21 - Umsetzungshilfen zu Medien und Informatik, vgl.:

<https://www.zebis.ch/dossier/lehrplan-21-umsetzungshilfen-zu-medien-und-informatik>

PH Luzern, Planungshilfe LP 21 Medien und Informatik Zyklus 3, Luzern 2017, vgl.:

https://d2fx6nt86pe67e.cloudfront.net/phlu/corporate/148bdd3845d054a9144b510dee1ac6bdf66bf1f2/Planungshilfe_Medien_und_Informatik_Z3.pdf

² Linse, S. et al.: «Programmieren mit Scratch», swisseduc.ch Informatik, vgl.:

http://www.swisseduc.ch/informatik/programmiersprachen/scratch_werkstatt

³ Meyer, Urs.: «Experimente ohne Computer zu 13 Informatikthemen», swisseduc.ch Informatik, vgl.:

http://swisseduc.ch/informatik/theoretische_informatik/paper_computer_science/

⁴ Medienkompass 2, Lehrmittelverlag des Kantons Zürich, Zürich 2008, S. 24ff.

⁵ ebd., S. 66ff.

⁶ ebd., S. 70ff.